Ahora vamos a trabajar agregando ítems a cada una de esas listas.

De hecho si yo toco la lista no pasa nada y cuando yo toco este botón de crear una nueva lista simplemente

agrega pero no navega a ningún otro lugar.

Si ustedes se acuerdan todas las listas tienen un Heydi único que todos son diferentes a esta.

Yo voy a utilizar esto como argumento para navegar a la pantalla de agregar y modificar la información

relevante a estos ítems o sea a toda esta lista.

Vamos a hacer esa modificación.

Les voy a pedir que abramos el taps routing módulo que busquemos lo Rotter módulo este que está acá

y se acuerdan cómo andábamos argumentos por el R.L que en paz que nosotros queremos hacerlo también

funciona con rutas fijas lo que voy a decir es que acá el agregar para obtener un flash seguido del

parámetro que yo voy a esperar en este caso sería el lista Heydi.

Voy a grabar los cambios y este es el R.L para llegar a la página de agregar Pach.

Necesito también obtener el Airy de la misma.

Regresemos ahora.

Alta uno que voy a cerrar aquí.

Bueno voy a dejar eso abierto Robison salta uno.

Vamos a ver acá cuando yo estoy creando la lista de deseos o sea cuando estoy creando esa nueva lista.

Yo necesito saber el Heydi para que yo pueda llamar Esta redirección que esta es la redirección que

realmente voy a cortar este código.

Eso es lo que voy a tener que llamar aquí cuando creó la lista.

Voy a tener que hacer la navegación pero aquí necesito el Heydi de la lista.

Cómo hacemos eso.

Abramos este método de crear lista.

Vamos a analizarlo un poco realista.

Acá está perfecto cuando yo hago esta instrucción en mi lista genera ese Heydi por consecuencia y como

todo esto es síncrono puedo hacer un ratón de nueva lista puntualizó.

Este es el Heydi que yo voy a necesitar retornã para moverme a la página de agregar.

Luego haremos la funcionalidad de estos.

No hacer clic en cada uno de estos como tarea.

Ya se lo van a ver.

No se preocupen entonces estoy retornando de la lista.

Esta función es lo que es lo que hace retornar me Saidi a quedarme con una constante llamada lista Heydi

para que quede bien claro y está lista y si lo tengo que mandar como parte de este argumento perfecta

perfectamente puedo cambiar esto por Vatileaks y poner un slash en insertar en la lista Heydi.

Voy a grabar los cambios acuérdense que esta instrucción sólo se está llamando cuando creó una nueva

lista así que vamos a probarlo.

Si ustedes quieren pueden purgar todos los mensajes o Hoxha todas las listas con este botón en locales

Llorach y recarguen van a observar que aquí no tenemos ninguna lista de pendientes y eso es no hay ningún

error en consola perfecto.

Entonces voy a quedarme con la nueva lista llamada recolectar piedras del infinito.

A estas alturas ya sucedió todo esto pero bueno le voy a dar crear lista ven que me redirección automáticamente

a la pagina de agregar y en el R.L tengo el Heydi de esa lista.

Excelente eso es lo que yo necesitaba.

Sería genial poder tener un método para que aquí aparezca el nombre de la lista para poder empezar a

trabajar con estos elementos.

Entonces dejémoslo acá en la consola.

Regresemos a nuestra aplicación.

Voy a ocupar un método que sea cargar lista porque con este Heydi yo necesito saber toda la información

que esté relacionada a ese a esa lista mediante Leydi.

Para eso lo voy a quedar justo abajo de crear lista vamos a crear este método se va a llamar obtener

lista parentesis abren y cierran llaves.

Ustedes podrían deducir que lo que yo necesito acá es el Heydi que es un string o bien puede ser un

nombre dependiendo de si lo estoy mandando por el R.L o si lo estoy leyendo directamente del arreglo

o sea puede ser uno de esos dos pero no importa porque lo vamos a comparar Ok voy a decir que el Heydi

tiene que ser un número o fuerza por qué tiene que ser un número fuerza porque lo que yo tengo en las

listas son números y nuestro links.

Y si yo hago una igual a llenábamos así lo quiero comparar con el triple e igual si es un número.

A pesar de que se hacen exactamente iguales pero unos estreñido otros nombres entonces me podría dar

un error.

Necesito estar seguro de que los estoy trabajando siempre como números y por eso lo pongo de esa manera.

Ok lo que yo necesito ser ahora es usar la función Find de los arreglos disputó listas Portofino y buscar

una lista que tenga ese Heydi para utilizar el fin aquí tendría la lista en data Volpone lista data

función de fecha orillero llaves y lo único que tengo que hacer es retornar la lista que coincida con

el Heydi que estoy recibiendo por el argumento entonces lista data.

Punto.

Si es exactamente igual al Heydi que recibo como argumento en el where ok.

De esta manera es todo lo que yo tengo que retornada entonces aquí sería un retorno perfecto pero ustedes

saben que como esto es una función de flecha y el retorno es acción que yo voy a ejecutar acá.

Puedo resumirlo de esta manera que de esa manera y es exactamente lo mismo.

Como ustedes quieran dejarlo eso está bien.

Este método de obtener lista ahora lo que tengo que hacer con él es llamarlo en mi página de agregar

lista o agregar lista Peach.

Aquí todavía no tengo importado el servicio de los deseos y entonces vamos a inyectarlo Ribet deseos

servis de tipo deseos servis asegúrese de que el importe de esa dirección perfecto en el mismo constructor

cuando se llame.

Este método se conoce inicializar mi agregar Peach tengo que leer del RLS EITI de la lista.

Tengo que leerlo para poder llamar ese método.

Cómo puedo leer eso de R.L.

Esto ya lo habíamos hecho antes.

Vamos a ver si se acuerdan.

Ribet Routh de tipo active R.T Routh asegúrense que no importe Berroa Angola Rafter.

Aquí lo que voy a hacer es crear una constante llamada Heydi holista hiding lista Heydi y tengo que

leerlo de R.L para eso disputo router o saben qué mejores routers pidámosle Routh punto.

Y como no quiero generar un observable para estar leyendo eso perfectamente lo puedo hacer con este

código Snapshot punto para Mapp Puntoticket parentesis y aquí viene el nombre del argumento que estoy

mandándole.

Vamos a ver como lo tengo acá lista y si eso es lo que voy a poner ahí puedo demostrarlo poniendo aquí

un Consol de lista ahí grabo los cambios y vamos a ver si esto aparece acá.

Esperemos un segundo perfecto.

Este es el Heydi si yo escribo cualquier otra cosa eso debería aparecer acá pero déjenlo como un Heydi

válido porque si no no va a encontrar uno bueno una lista con el Saidi perfecto.

Ahora voy a crear una propiedad aquí en agregar Patch que se va a llamar lista que va a ser de tipo

lista que asegúrense el importarlo de su modelo punto y coma.

Voy a inicializar esa lista descontó lista.

Va a ser igual el método que está en el deseo servís para obtener esa lista.

Disputo deseo servis.

Punto.

Obtener lista.

Parentesis me pide el Aydin lista Heydi Punto y Coma perfecto.

Ahora puedo hacer también con consolón del disco solista para ver toda la información referente de esa

lista en particular que bueno debería ser por lo menos el nombre y cuando se creó y todo eso.

Excelente y vamos bien.

Ahora lo que tengo que hacer es que cuando yo escribo algo acá y presionó enter ese elemento se tiene

que agregar Acá es decir se tiene que agregar como un ítem.

Vamos a ver cómo hacemos eso.

Puedo borrar este consolón porque ya sé que funciona.

Y ahí vamos bien.

Ok aquí voy a crearme un método llamado agregar ítem o agregar ítem habrá iniciarãn Yards.

Lo que quiero hacer es en la página de agregar.

Vamos a abrir la de agregar lo que yo quiero ser es mantener una relación con esta caja de texto con

una variable para que yo pueda leer lo que la persona escribe para agregar y crearnos items para eso

en agregar Patch a la lista.

Voy a crearme una nueva propiedad llamada nombre Heute que será de tipo string pero podemos inicializar

un objeto así o sea vuestro invasivo que este nombre hay.

Voy a crear la relación acá en el agregar Peach con un model Model Tapp iba a ser nombre Heute.

Recuerden que los paréntesis es porque esto emite un evento y las llaves cuadradas es porque escucho

movemento.

En pocas palabras el modelo acuerdense que emite y escuche eventos y así voy a mantener una relación

con esta propiedad.

Lo que sea que la persona escriba lo voy a tener listo ahí en nombre Iten pero buceamos al agregar Peach

lo primero que quiero hacer es hacer una pequeña validación y decir que si el disputo lista no nombre

ítem punto Lent o sea que sí.

Esto es exactamente igual a cero quiere decir que la persona no escribió nada y está intentando mandar

esa información y yo no lo necesito.

Yo no quiero crear items sin nombre de esa manera hago esa validación.

Recuerden que las listas lo que tienen dentro son objetos de ítems.

Entonces voy a crearme un nuevo elemento llamado nuevo ítem que va a ser igual al menú lista item tap

asegúrense importarlo de su modelo de listas y ítem perfecto.

Recuerden que esto requiere la descripción obligatoria y la descripción es el disputo nombre item puntico.

Eso es básicamente todo ya tengo el ítem.

Ahora tengo que insertar este ítem al arreglo de items que tiene esa lista.

Para eso sería disputo lista.

Punto.

Items.

Punto push para insertar un Homeboy.

Y aquí es el nuevo ítem Punto y Coma luego voy a purgar ese nombre para que pueda escribir uno nuevo.

Entonces disputo nombre ítem va a ser igual a una invasión nuevamente.

Eso sería todo.

En qué momento tengo que llamar este agregar ítem esa función o ese método lo voy a llamar la persona

perdón presiona Enter.

En Instacart y eso ya lo habíamos hecho antes.

Para eso aquí sería escuchar el hip hop elemento pop apuntó enter y va a disparar ese método agregar

ítem paréntesis y eso debería ser todo antes de probarlo.

Yo necesitaría poder ver los mensajes que yo voy agregando a estos ítems yo los tengo que clonar dependiendo

de cuántos elementos yo tengo agregados en esa lista.

Para eso aquí en éste hay un ítem voy a colocar un Gifford Tapp item o lista punto ítems y en vez de

este texto en vez de ese texto va a ser el ítem punto descripción y este check box puede tener el valor

del modelo de el ítem punto completado.

De esa manera cada vez que se modifique el valor también me va actualizar ese ítems al valor de completado.

Crearemos los cambios vamos a probarlo.

Esto tuvo que ser recargado no aparece ningún elemento excelente porque no he grabado nada y aquí voy

a decir estamosen la lista de piedras del infinito que piedra de poder por ejemplo depoder enter Piedra

del Alma enter y perfecto.

Ahí van creándose el único inconveniente que yo tengo es que si yo recargo pierdo esos elementos por

qué los pierdo porque en ningún lugar estoy llamando el método para hacer esa información persistente.

La ventaja es que en JavaScript todos los objetos son pasados por referencia.

Entonces esta lista aunque ustedes sientan que es una nueva lista totalmente independiente viene del

mismo deseo servis por lo cual las modificaciones que yo haga directamente a esta lista afectan el objeto

propiamente que se encuentra en el servicio.

Entonces una vez inserto puedo llamar el método del deseo servis apuntó.

Guardar Storage y eso debería de actualizar y gravar físicamente en el resto Storage todos los ítems

que yo estoy manejando ahí vamos a ver si es cierto que empezamos con el alma porque el tiempo es tiempo

enter espacio enter poder enter y me falta la realidad Enter.

Si yo recargo el navegador web siempre estoy en ésta.

En este mismo ítem ahí están todos los ítems de esta lista.

Perfecto antes de terminar esta clase yo sé que se me hizo un poquito larga pero cambiemos este nombre

de la lista porque don bueno no es el nombre de la lista aquí tendría que aparecer el título de la misma

entonces eso ya lo tenemos en este objeto de la lista.

Sólo quiero agregar Peach aquí cambiamos este nombre de la lista por lista punto título eso sería todo

gravó los cambios espero que esto recarga y deberíamos de tenerlo ahí.